

Klubmeisterschaft Jugend Trio 2012/2013



Sektion Bowling Sachsen

Mitglied der Deutschen Bowlingunion und dem Keglerverband Sachsen e.V.

Internet: www.sachsenbowler.de
Landesjugendwart: jugend@sachsenbowler.de

Klubmeisterschaft Jugend Trio 2012/2013

Mitglied der Deutsche Bowling Union und dem Keglerverband Sachsen e.V.

Sektion Bowling

Bereich Jugend

Internet: www.sachsenbowler.de
Landesjugendwart jugend@sachsenbowler.de



Datum:

1.Spieltag -	15.09.2012
2.Spieltag -	13.10.2012
3.Spieltag -	24.11.2012
4.Spieltag -	27.04.2013

Check-In: 09:30 Uhr

Austragungsorte:

1.Spieltag -	Vita Bowling Center Chemnitz
2.Spieltag -	Bowlplay Leipzig
3.Spieltag -	World of Bowling Bautzen
4.Spieltag -	Vita Bowling Center Chemnitz

Ehrungen: Medaillen und Urkunden für die Plätze 1 bis 3

Meldegebühr: 10,- € pro Trio
Die Meldegebühr ist auf das Konto des KVS zu entrichten.
Kto.: 353 300 4235 BLZ: 870 500 00 Sparkasse Chemnitz

Spielgebühr: 1,50 € pro Spiel

Meldung an: Namentliche Meldung nur mit dem auf der Sachsenbowler Homepage zur Verfügung stehenden Meldebogen der Saison 2012/2013. Meldungen nach dem Meldeschluss haben keinen Anspruch auf Realisierung. Der ausgefüllte Meldebogen ist gleichzeitig mit der fristgemäß zu tätigenen Überweisung an den Landesjugendwart zu senden.

jugend@sachsenbowler.de

Meldeschluss: **31.08.2012**

Klubmeisterschaft Jugend Trio 2012/2013

Allgemeines

Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendlichen, die im Besitz eines Spielerpasses des KVS mit gültiger Beitragsmarke und einer DBU-Ranglistenkarte 2012/2013 sind. Beides ist beim ersten Start der Klubmeisterschaft Jugend Trio vorzulegen.

Spielmodus Klubmeisterschaft Jugend Trio Saison 2012/2013

Es werden 4 Spieltage absolviert. Pro Spieltag werden in der A-Jugend und B-Jugend 6 Spiele absolviert.

Bahnwechsel erfolgt nach jedem Spiel um ein Bahnpaar nach rechts.

Punktevergabe: Nach jedem Spiel werden die Ergebnisse der Spieler aller teilnehmenden Trios verglichen. Der Spieler auf Position 1 mit dem höchsten Ergebnis erhält (Anzahl der teilnehmenden Trios)-Punkte. Der Zweitplatzierte erhält einen Punkt weniger, usw. Mit den Spielern auf Position 2 und 3 wird ebenso verfahren. Die erspielten Punkte werden dem Mannschaftskonto gutgeschrieben. Am Ende des Spieltages erhält das Team mit der höchsten Mannschaftsserie ebenfalls (Anzahl der teilnehmenden Trios)-Punkte. Das zweitplatzierte Team erhält einen Punkt weniger, usw. Bei Pingleichheit an einem Spieltag entscheidet über die Platzierung des Teams die niedrigste Differenz der Spiele aus der Trioserie am jeweiligen Spieltag.

Bsp: 7 Trios

<i>Spiel 1</i>	<i>Trio 1</i>	<i>Trio 2</i>	<i>Trio 3</i>	<i>Trio 4</i>	<i>Trio 5</i>	<i>Trio 6</i>	<i>Trio 7</i>
<i>Position 1</i>	127	200	157	157	160	175	140
<i>Punkte</i>	1	7	4	4	5	6	2

	<i>Trio 1</i>	<i>Trio 2</i>	<i>Trio 3</i>	<i>Trio 4</i>	<i>Trio 5</i>	<i>Trio 6</i>	<i>Trio 7</i>
<i>Serie</i>	2550	2800	2720	2490	2820	2970	2630
<i>Punkte</i>	2	5	4	1	6	7	3

In diesem Beispiel sind für ein Team maximal 133 Punkte pro Spieltag möglich

Wechselregelung: Ein Spieler darf nur 1mal am Spieltag auf eine andere Position versetzt werden. Wenn ein Spieler ausgewechselt wird, dann darf er frühestens nach 2 weiteren Spielen wieder eingewechselt werden.

Klubmeister Jugend ist jenes Trio, welches nach 4 Spieltagen die meisten Punkte erspielt hat.

Selbstverständlich gelten auch in der Jugend die aktuell gültige Sportordnung und der aktuell veröffentlichte Ahndungsmittelkatalog. Zudem können Geldstrafen gemäß dem, im Startheft befindlichen, Ordnungsmittelkatalog erhoben werden.

Änderungen vorbehalten.